BELHAJ mehdi

SN2

Suivi d’activité

PROJET ESCAPE GAME

Séance du 09/11/2018

Objectif : Finir l’interface graphique du programme de réponses

Réalisé :

* Passer en C# pour le programme de réponse
* Interface graphique presque achevé
* Programmation évènementielle pas encore commencée.

Séance du 13/11/2018

Objectif : Faire l’évènementiel du champ texte et du bouton valider

Réalisé :

* Champ texte fini avec correcteur d’orthographe.
* Bouton valider fini avec vérification de la réponse et un pop-up qui affiche le résultat.
* Bouton Indice fini avec les indices qui s’affichent sur un pop-up.

Séance du 23/11/2018

Objectif : + Etablir une connexion au serveur EscapeGame

+ Finir l’aspect graphique de l’application réponse

Réalisé :

* Etablir une connexion au serveur // exception : lors de l’envoie du message le serveur bug.